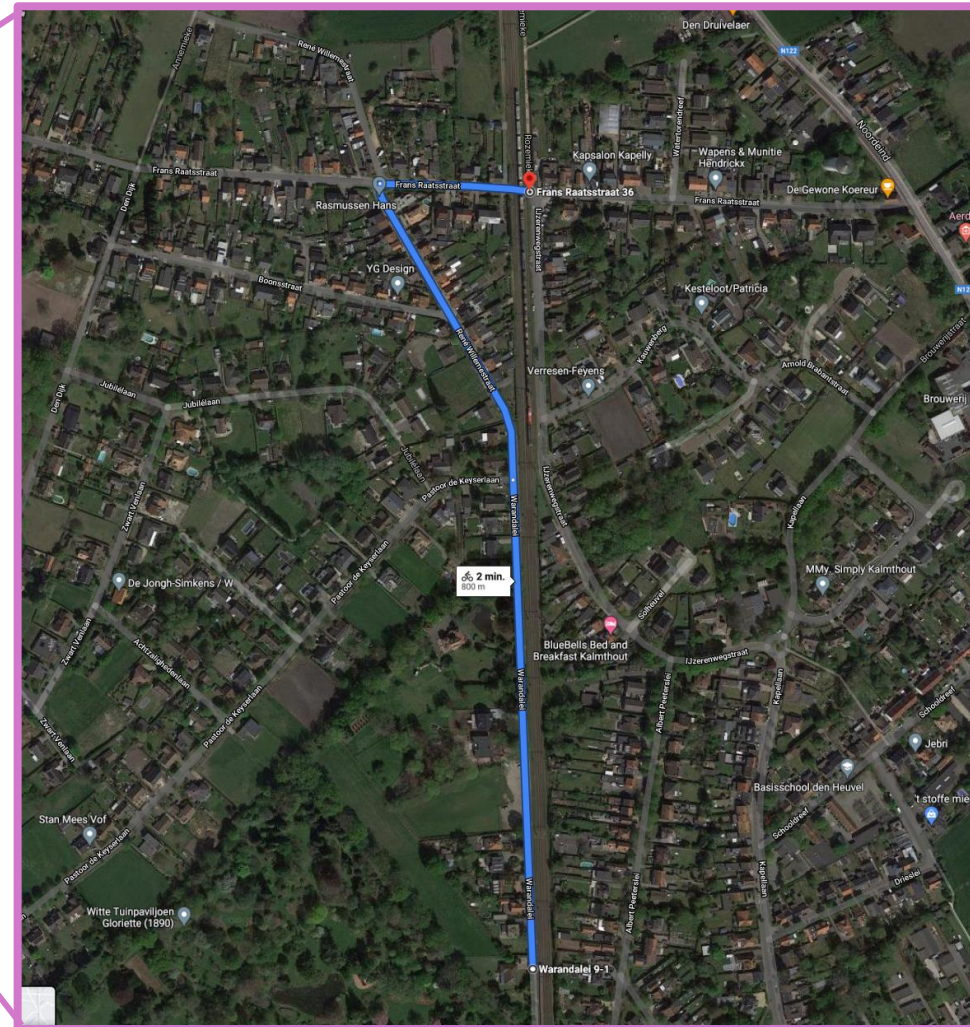
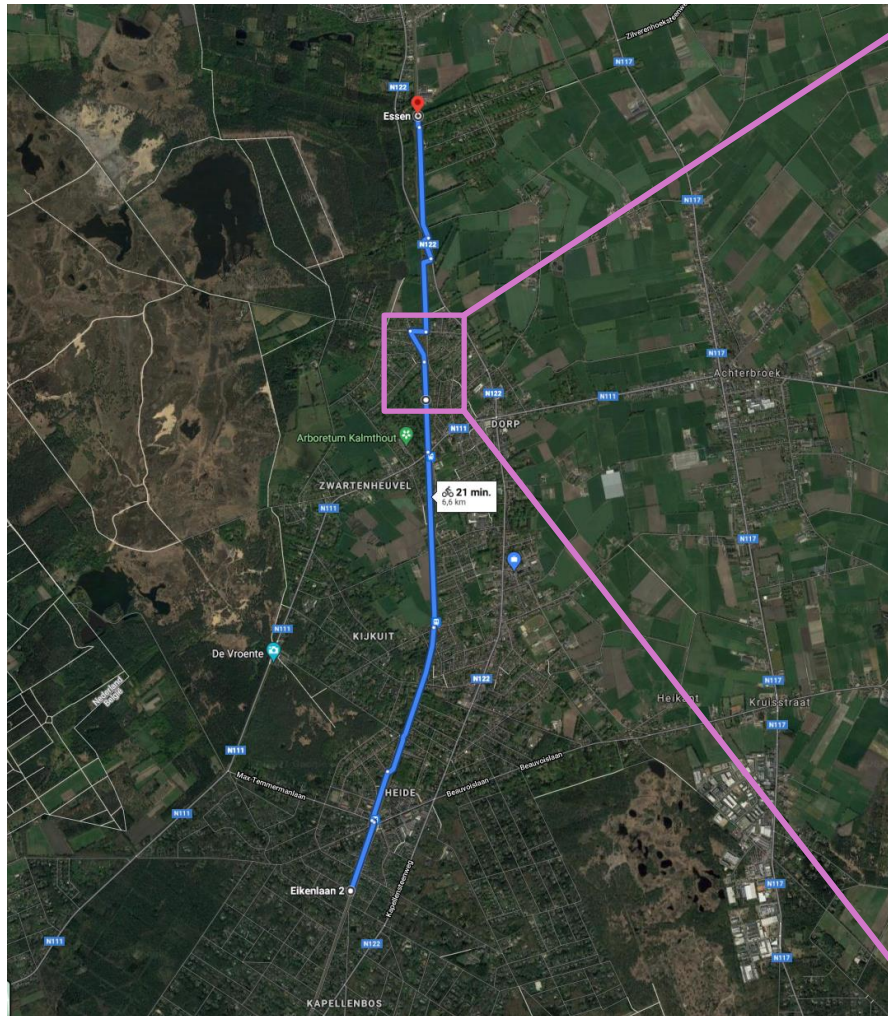




**FIETSSTRAAT: Frans Raatsstraat –
René Willemenstraat – Warandalei**

Fietsstraat situering



Fietsstraat - omkadering

- Onderdeel van de fietsostrade F14 – Antwerpen-Essen
- GDV fietsers +-700-800
- Autoverkeer variabel op het traject, GDV tussen 80 en 450
 - Warandalei is dooRlopende weg, René Willemenstraat en Frans Raatsstraat zijn erftoegangswegen binnen de wijk
- Maatregel opgenomen in gemeentelijk mobiliteitsplan van 2018, ingevoerd in 2019



Problemathiek

- Belangrijke fietsroute, functioneel en recreatief
- Fietser niet genoeg zichtbaar
- Sluipverkeer Frans Raatsstraat en René Willemenstraat tijdens de ochtend- en avondspits
- Bij gesloten spooroverweg → fietsers gehinderd door wachtende voertuigen



Fietsstraat - uitwerking

- Nieuwe rijweg in asfalt = hoog fietscomfort
- Principe wegmarkeringen/signalisatie:
 - rijloper min. 200cm
 - Grijs middenstrook 50cm
 - Fietsymbool + sergeanten om de 50m
 - Blauwe tekst 'Fietsstraat' bij elk kruispunt waar de fietsstraat wordt opgereden
 - Fietsstraat = voorrangsweg
 - Extra communicatie

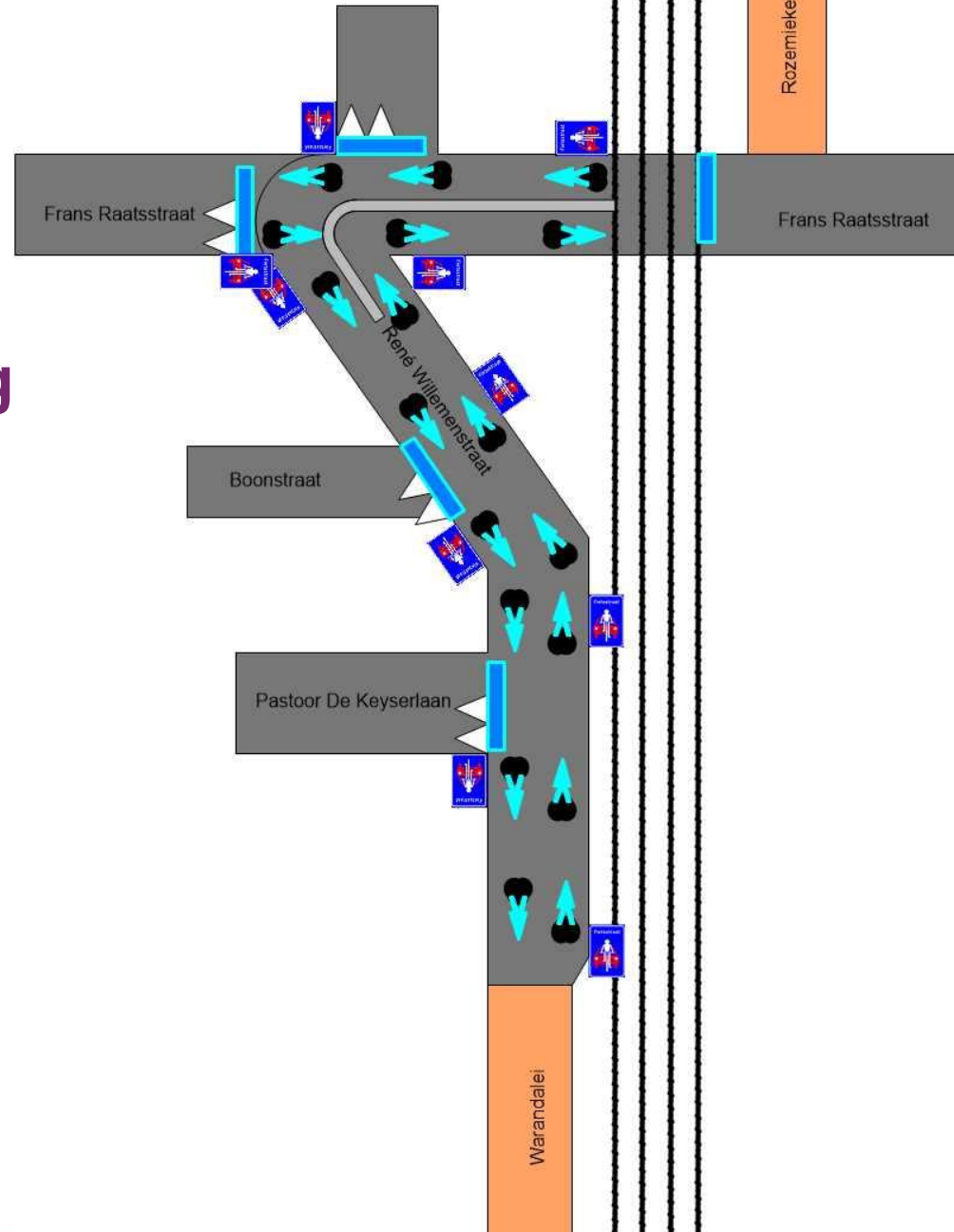


Fietsstraat - uitwerking

- Frans Raatsstraat: breedte rijweg: 450cm + goten = ideaal
 - Toepassing rijloper 200cm + 50cm grijze middenloper
- René Willemenstraat: breedte rijweg: 400cm + goten
 - Met grijze middenloper te smal om voldoende fietscomfort te geven
 - Toepassing = rijloper 200cm zonder grijze middenloper
 - Lagere intensiteit gemotoriseerd verkeer
- Warandalei: breedte rijweg: 300cm
 - Toepassing = rijloper 200cm zonder grijze middenloper
 - Is dooRlopende weg, gemengd gedeelte fietsweg



Fietsstraat - toepassing





30

WALMUTSLOT



Wildert 3,5
Essen 7,7









FIETSSTRAAT





FIETSSTRAAT





FIETSSTRAAT



Fietsstraat - communicatie

FIETSSTRAAT



- Fietsroute:
auto's zijn te gast.
- Auto's mogen fietsers
niet inhalen.



KALMTHOUT
als je van natuur houdt



FIETSSTRAAT



- Fietsroute: auto's zijn te gast.
- Auto's mogen fietsers niet inhalen.

30

KALMTHOUT
als je van natuur houdt

